

# Николаев Игорь

CTO · VP of Engineering · Head of Engineering

Тбилиси · Remote / Hybrid ·

[igorabcp@gmail.com](mailto:igorabcp@gmail.com)

**Строю инженерные организации, платформы и процессы «под масштаб» — делаю delivery предсказуемым, а эффективность независимой от размера команды за счёт AI, no-code / low-code и стандартизации.**

Инженерный лидер с 8+ годами опыта. Специализируюсь на быстром построении команд и технологических функций с нуля и достижении измеримых результатов в условиях ограниченных ресурсов.

## **0→1→Scale:**

формирование архитектуры, процессов, data-контуров и продуктовых платформ с нуля и дальнейшее масштабирование без потери управляемости.

## **Fast execution via AI & modern tooling:**

выстраиваю полный SDLC с использованием AI-инструментов, no-code / low-code решений и автоматизации, позволяя маленьким командам выполнять объём работ уровня крупных IT-департаментов.

## **Key highlight:**

за счёт AI-подходов и правильно выстроенных процессов увеличивал скорость поставки примерно в 3 раза при существенно меньшем размере команды.

---

# Опыт работы

---

## CTO / Head of Engineering

March 2024 — present

[LOOV](#) —

retail & medtech

Цифровая платформа и внутренние продукты для всей операционной деятельности компании (120+ сотрудников).

---

- Сформировал и возглавил технологическую функцию компании, выстроив устойчивую IT-инфраструктуру и единый цифровой контур для бизнеса.
- В течение года принял и реализовал стратегическое решение — **перевёл компанию на единую CRM-платформу**, объединив операционные процессы и данные.
- Спроектировал и запустил **data-платформу с DWH**, обеспечив почти real-time обновление данных и более **60 управленческих и операционных дашбордов**.
- Сформировал data-направление и pipeline работы с данными, превратив аналитику из отчётности в источник постоянной бизнес-ценности.
- Реализовал клиентские профили и сегментацию, заложив основу для персонализированных сценариев и запуска клиентского мобильного приложения.
- Запустил **мобильное приложение для сотрудников** как единый операционный интерфейс: дашборды, задачи, база знаний, стандарты, команды с возможностью дальнейшего расширения функциональности.
- Разработал набор внутренних инструментов, расширяющих возможности CRM и выводящих её на уровень операционной платформы.
- Запустил **клиентское мобильное приложение**: заказы, рецепты, очки, гарантии, программа лояльности, уровни и бонусные баллы.
- Создал отдельный технологический контур для глобального направления, позволив быстро тестировать гипотезы нового бизнеса.
- Выстроил единый контур внутренних процессов: task-трекинг, централизованную базу знаний и инструменты командной работы.
- Весь объём разработки и платформ был реализован **командой из 10 человек**, при том что аналогичный масштаб задач в классической модели требует **40–50 специалистов**; за счёт AI-инструментов и современных подходов **скорость разработки увеличена примерно в 3 раза**.

# Engineering Lead → Product Owner

March 2021 — February 2024

[Dodo Engineering](#) — DodoIS

HR-платформа для сети 1000+ ресторанов и 30 000+ сотрудников.

---

- Прошёл путь от backend-разработчика до Engineering Lead и Product Owner HR-направления.
- Руководил двумя кросс-функциональными командами полного цикла (разработка, тестирование, дизайн), отвечая за delivery, качество и развитие людей.
- Выступал техническим лидером команды: проводил one-on-one, нанимал разработчиков, вырастил нескольких инженеров до высоких грейдов внутри Dodo.
- В сжатые сроки спроектировал и запустил **COVID-мониторинг для сотрудников**, обеспечив контроль состояния персонала и поддержку операционных процессов в период пандемии.
- Спроектировал и запустил масштабную HR-платформу для сети с **30 000+ сотрудников** и высокой текучкой, покрыв найм, онбординг и ключевые HR-процессы.
- Реализовал и масштабировал систему персонализированных коммуникаций для сотрудников: **30к пользователей, 100к сообщений в неделю**, гибкая админка для филиалов и регионов.
- Запустил инструменты сбора обратной связи: регулярные опросы, индекс удовлетворённости сотрудников, аналитика состояния команд и регионов.
- Создал внутренние продукты для мотивации и вовлечённости: магазин мерча, конкурсы для сотрудников, интегрированные с экосистемой Dodo.
- В условиях ограниченных ресурсов сделал упор на **no-code / low-code решения**, обеспечив быстрый запуск и масштабирование платформ.
- Инициировал и реализовал системную миграцию легаси с параллельным развитием нового функционала без остановки бизнес-процессов.

# Full-Stack Engineer (FinTech)

December 2019 — March 2021

## [Moscow Exchange](#)

Высоконагруженные сервисы и клиентская регистрация для биржевой инфраструктуры.

---

- Спроектировал и реализовал новое ядро системы регистрации клиентов для биржевой инфраструктуры.
- Перевёл процесс регистрации в API-ориентированный высокопроизводительный online-контур, сократив время регистрации **с часов до секунд**.
- Реализовал микросервисную архитектуру (20+ сервисов) с высокими требованиями к надёжности, безопасности и масштабируемости.
- Полностью переработал сложную легаси-логику: декомпозировал тысячи строк SQL в тестируемые и поддерживаемые сервисы.
- Встроил в процесс регистрации валидацию данных, проверки и внутренние контуры безопасности.
- Обеспечил стабильный запуск, рост трафика и эксплуатационную устойчивость ключевого онбординг-контура биржи.
- Участвовал в онбординге разработчиков и формировании инженерных стандартов для высоконагруженных финтех-систем.

# Full-Stack Engineer

November 2017 — December 2019

## [IT Global](#)

Инфраструктурные и финтех-проекты для корпоративных заказчиков.

---

- Спроектировал и реализовал высокопроизводительный торговый бот для внебиржевых рынков: обработка рыночных данных в реальном времени, торговая логика, устойчивость к сбоям и отказам.
- Разработал архитектуру и алгоритмы торговых систем для работы в нетипичных рыночных условиях, обеспечив стабильность, расширяемость и контроль рисков.
- Полностью реализовал административную часть образовательной платформы для финансового рынка (контент, роли, доступы, управление пользователями и правами).
- Спроектировал и разработал ключевые модули крупной крипторговой платформы на раннем этапе рынка: высокие нагрузки, быстрые релизы, масштабируемые backend-компоненты.
- Разработал внутреннее desktop-приложение для торговли деривативами (опционы и фьючерсы), с упором на производительность и надёжность.
- Создал мобильное торговое приложение для финансового сектора (Хатагин): клиентская логика, интеграция с торговыми системами, стабильная работа под нагрузкой.
- Полностью спроектировал и реализовал мобильное приложение для управления мероприятиями и событиями: бизнес-логика, алгоритмы, архитектура с расчётом на быстрое развитие и масштабирование функциональности.
- На всех проектах закладывал архитектурные решения, обеспечивающие долгосрочную поддерживаемость, быстрый выпуск новых фич и масштабирование систем.

# iOS Developer (Intern)

January 2017 — March 2017

## [Kilograpp](#)

Студия мобильной разработки.

---

- С нуля освоил iOS-разработку (Objective-C, Swift) за короткий период, сразу приступив к работе над коммерческими проектами.
- Реализовал ключевую фичу поиска заведений для travel-приложения (аналог TripAdvisor): геолокация, фильтры, автодополнение, интеграция с картами и рейтингами.
- Участвовал в разработке мобильного приложения для посетителей театров и оперы: расписание, билеты, навигация по залам.